

REGULAMIN REKRUTACJI UCZESTNIKÓW I UCZESTNICTWA
W ZAJĘCIACH „WSZECHNICA IT DLA MŁODZIEŻY”
REALIZOWANYCH W RAMACH PROJEKTU PN.
„PROGRAM ROZWOJU OFERTY DYDAKTYCZNEJ I PODNOSZENIA
KOMPETENCJI WYKŁADOWCÓW W WARSZAWSKIEJ WYŻSZEJ SZKOLE
INFORMATYKI”

ROZDZIAŁ I

INFORMACJE O PROJEKCIE, CELE I GRUPA DOCELOWA PROJEKTU

1. Projekt realizowany przez Warszawską Wyższą Szkołę Informatyki w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, Priorytet IV. Szkolnictwo wyższe i nauka, Działanie 4.1. Wzmocnienie i rozwój potencjału dydaktycznego uczelni oraz zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy, Poddziałanie 4.1.1. Wzmocnienie potencjału dydaktycznego uczelni.
2. Celem głównym projektu jest wzmocnienie potencjału dydaktycznego i poprawa jakości oferty edukacyjnej w Warszawskiej Wyższej Szkole Informatyki.
3. Grupa docelowa projektu:

Osoby dorosłe (w wieku 18-70 lat), ze szczególnym wskazaniem na młodzież uczącą się.

4. Opis zajęć:

„Wszechnica IT dla młodzieży” jest to forma dydaktyczna łącząca zajęcia teoretyczne z praktycznymi: wykłady (2 godz.) oraz towarzyszące im warsztaty w pracowniach komputerowych (2 godz.). Tematyka zajęć nawiązuje bezpośrednio do obszarów tematycznych realizowanych w szkołach ponadgimnazjalnych w ramach przedmiotów informatyka i technologia informacyjna.

ROZDZIAŁ II

REKRUTACJA I PRZYJMOWANIE ZGŁOSZEŃ

1. Osoby indywidualne, które chcą wziąć udział w zajęciach realizowanych w ramach projektu zgłaszają chęć uczestnictwa poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej:
http://projektyefs.wysi.edu.pl/adm.php/edit_content,edit,130,content.html
2. W przypadku grup zorganizowanych zapisy uczniów na dane zajęcia realizowane w ramach projektu będą dokonywane za pośrednictwem nauczycieli, którzy będą zobowiązani przelać na wskazany kontakt listę uczniów oraz zebrać od uczniów formularze zgłoszeniowe, których wzór został zamieszczony na stronie
http://projektyefs.wysi.edu.pl/adm.php/edit_content,edit,130,content.html
3. O zakwalifikowaniu się na dane zajęcia decyduje:
 - a. Data przesłania formularza zgłoszeniowego lub w przypadku grup zorganizowanych data rezerwacji telefonicznej określonej liczby miejsc dla potencjalnych uczestników.

- b. Spełnienie kryterium dotyczącego statusu danego uczestnika.
 - c. Dostępność miejsc na poszczególne zajęcia.
4. Warunkiem udziału w zajęciach jest złożenie i podpisanie w dniu zajęć Oświadczenia uczestnika o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych i deklaracji uczestnictwa w projekcie, którego wzór znajduje się na stronie internetowej
http://projektyefs.wysi.edu.pl/adm.php/edit_content,edit,130,content.html
 5. W ramach projektu dla grup zorganizowanych (min. 40 osób, max. 48 osób), organizator zapewnia bezpłatny dojazd autokarem (dotyczy grup dojeżdżających z miejscowości oddalonych od Warszawy ponad 50 km). W przypadku grup zorganizowanych (w szczególności szkół) opiekun grupy ma prawo polecić firmę transportową z którą wcześniej współpracował o ile cena przejazdu nie odbiega od cen rynkowych.
 6. Organizator nie zapewnia wyżywienia podczas zajęć.
 7. Jedna osoba może uczestniczyć tylko w jednych wybranych przez siebie zajęciach. W przypadku grup zorganizowanych w tym szkół, jedna szkoła może zgłosić trzy różne grupy.
 8. Rekrutację osób do uczestnictwa w zajęciach objętych projektem prowadzi pracownik Biura Projektu przypisany do tego zadania.
 9. Proces rekrutacji rozpocznie się z dniem 16 września 2010 r. i trwać będzie do momentu zamknięcia list podstawowych oraz list rezerwowych na poszczególne zajęcia.
 10. W przypadku rezygnacji danej osoby/grupy z uczestnictwa w zajęciach należy poinformować Biuro projektu nie później niż na dziesięć dni przed terminem ich realizacji.
 11. Rekrutacja uwzględnia zasadę równych szans, w tym równości płci.

ROZDZIAŁ III

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Zajęcia będą odbywały się w siedzibie Warszawskiej Wyższej Szkoły Informatyki przy ul. Lewartowskiego 17 w Warszawie.
2. Uczestnik zobowiązuje się do uczestnictwa we wszystkich zajęciach, na które się zakwalifikował oraz do wypełniania w trakcie zajęć testów sprawdzających i ankiet ewaluacyjnych oraz potwierdzenia swojego uczestnictwa na liście obecności.
3. Uczestnik zobowiązany jest do udostępnienia swoich danych osobowych dla celów związanych z realizacją, monitoringiem i ewaluacją projektu w ramach, którego realizowane jest szkolenie.



4. Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu zajęć z przyczyn losowych-informacja ta zostanie przekazana uczestnikom za pośrednictwem poczty elektronicznej i zamieszczona na stronie internetowej: <http://projektyefs.wysi.edu.pl/>.

ROZDZIAŁ IV PRAWA UCZESTNIKA SZKOLENIA

Każdy uczestnik zajęć ma prawo do:

1. Bezpłatnego udziału w zajęciach, na które się zakwalifikował i w których uczestniczy zgodnie z warunkami uczestnictwa opisanymi w Rozdziale III niniejszego Regulaminu.
2. Zgłaszania uwag i oceny zajęć, w którym uczestniczy.
3. Otrzymania materiałów szkoleniowych w formie elektronicznej oraz zaświadczenia o uczestnictwie w zajęciach.

ROZDZIAŁ V POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin obowiązuje od dnia 16 września 2010 roku.
2. Aktualna treść Regulaminu dostępna jest w Biurze projektu oraz na stronie internetowej <http://projektyefs.wysi.edu.pl/>.
3. Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu, o czym niezwłocznie poinformuje zainteresowanych.
4. Akceptacja zasad udziału w zajęciach, wynikających z niniejszego Regulaminu i podpisanie Formularza Zgłoszeniowego na zajęcia są równoważne z deklaracją udziału w projekcie.